

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Эверволлет

Описание технической архитектуры программного обеспечения

Версия 1.0 от 26.10.2022 г.



ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Основные решения программно-технической архитектуры мобильного приложения «Эверволлет»
2. Ключевые особенности мобильного приложения «Эверволлет»
3. Используемые программные компоненты, стандарты, платформы, технологии

1. Основные решения программно-технической архитектуры мобильного приложения «Эверволлет»

- **Некастодиальный кошелек**

Кошелек хранит закрытые и открытые ключи и предоставляет пользователям интерфейс для взаимодействия со своими цифровыми активами. Личное владение закрытыми ключами помогает избежать различного рода мошенничества, взлома и краж.

- **Мобильный интерфейс**

Реализация интерфейса пользователя в форме мобильного интерфейса позволяет покрыть наиболее распространенные на рынке платформы – iOS и Android.

- **Использование компонент с открытым исходным кодом (open-source components)**

Решение использует множество компонентов с открытым исходным кодом, находящиеся в открытом доступе (сервер БД, сервер приложений и т.п.), что для заказчика означает отсутствие необходимости проведения лицензионных отчислений при разработке и тиражировании решения в субъектах РФ.

2. Ключевые особенности мобильного приложения «Эверволлет»

Использование современных широко применяемых платформ и компонент с открытым исходным кодом

- снижение стоимости владения, отсутствие лицензионных отчислений;
- кросс-платформенное решение на основе фреймворка React Native.
- минимизация требований к аппаратному и программному обеспечению рабочих мест пользователей (требуется наличие смартфона и подключение к сети Интернет);
- современный интуитивно-понятный интерфейс.

3. Используемые программные компоненты, стандарты, платформы, технологии

Платформы

- Пользовательские: iOS, Android.

Хранение данных

- Async storage
- Secure storage

Пользовательский интерфейс

- React Native

Ядро приложения

- ReactJS и React Native



Паттерн проектирования

Архитектура мобильного приложения «Эверволлет» построена на классическом паттерне проектирования – MVC (Модель-Представление-Контроллер).